

NAT traversal w sieciach p2p

Stanisław Barański

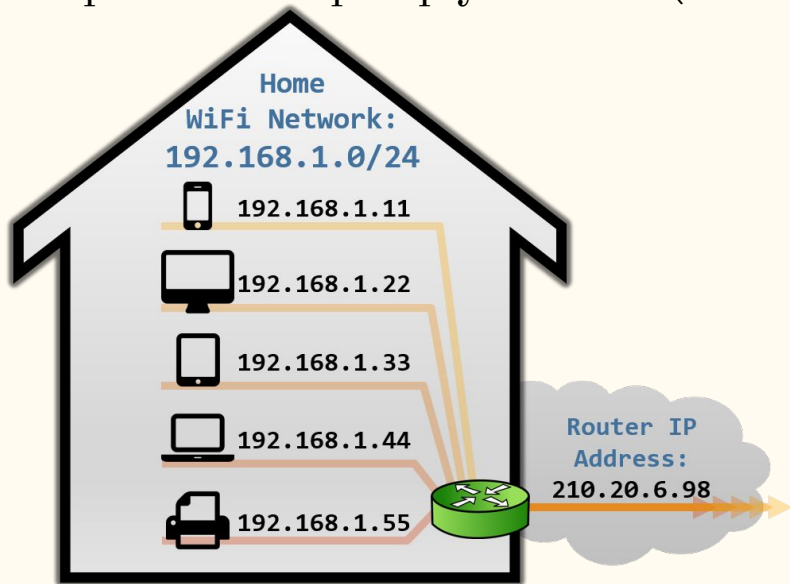
<https://stan.bar>

20.10.2018

Czym jest NAT ?

Network Address Translation

Metoda przesyłania ruchu sieciowego poprzez router, która wiąże się ze zmianą źródłowych lub docelowych adresów IP. Zwykle również numerów portów TCP/UDP pakietów IP podczas ich przepływu PAT (Port Address Translation).



Sesja NAT

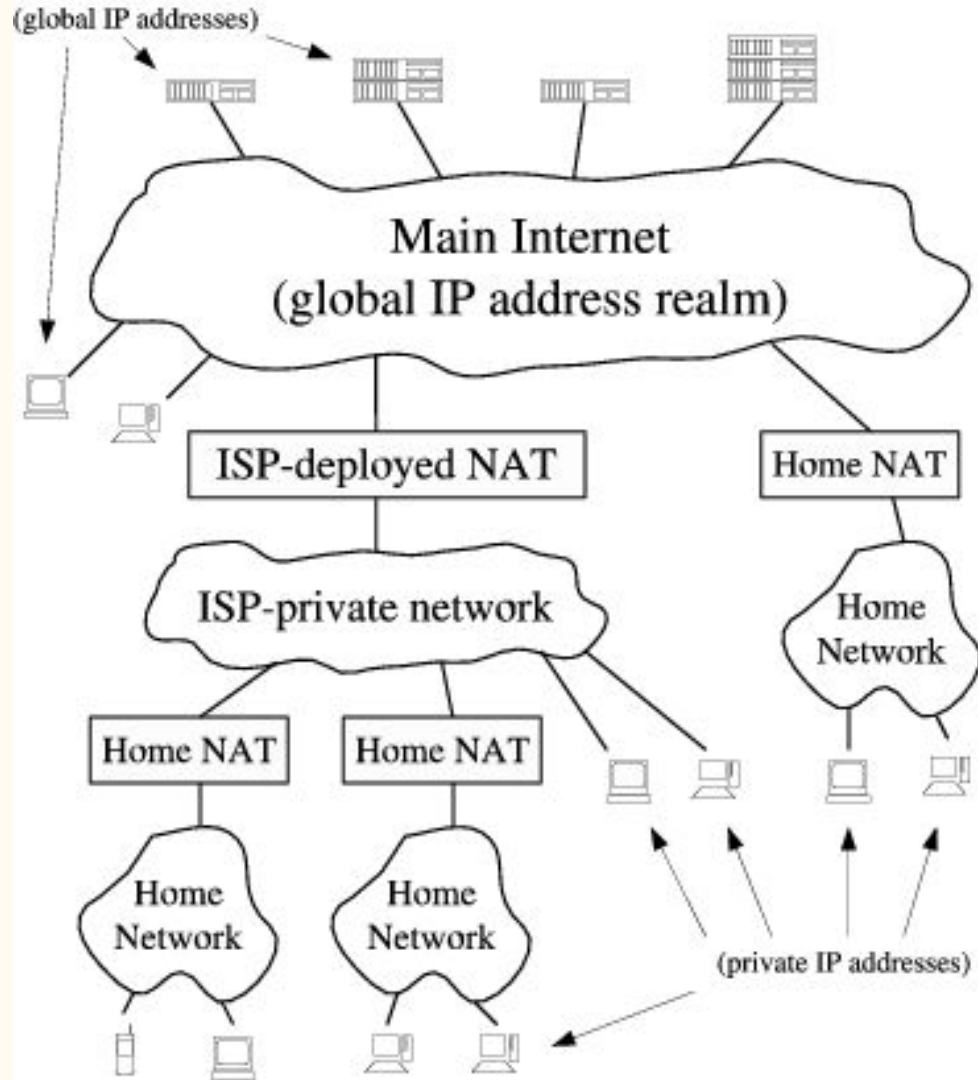
Sesja to dwie pary (Adres Lokalny:Port Lokalny, Adres Publiczny:Port Publiczny)

Kierunek sesji jest określany przez pierwszy pakiet który otwiera sesję SYN dla TCP, lub pierwszy pakiet dla UDP

Najpopularniejszym NATem jest outbound NAT, który jest asymetrycznym mostem pomiędzy prywatną siecią a publiczną siecią.

Outbound NAT pozwala tylko na inicjowanie połączeń ze strony sieci prywatnej, połączenia przychodzące dla których nie ma sesji NAT zostają odrzucone.

| Adres Lokalny | Port Lokalny | Adres Publiczny | Port Publiczny |
|---------------|--------------|-----------------|----------------|
| 192.168.1.100 | 80 | 212.45.19.17 | 10000 |
| 192.168.1.200 | 80 | 212.45.19.17 | 10001 |



Dlaczego potrzebny jest NAT?

Brak konieczności re-adresacji hostów podczas przenoszenia sieci.

Wyczerpanie publicznych adresów IPv4

Jaki wpływ na działanie
sieci p2p ma NAT ?

Konflikt w sieciach p2p

Kiedy klient sieci p2p będący za NATem chce nawiązać połączenie z drugim klientem będącym za NATem powstaje konflikt, ponieważ połączenia inicjujące zostają odrzucane przez NAT drugiej strony.

NAT pociąga za sobą konieczność budowania sesji p2p w taki sposób, aby dla każdej strony wyglądały na sesje wychodzące z sieci prywatnej.

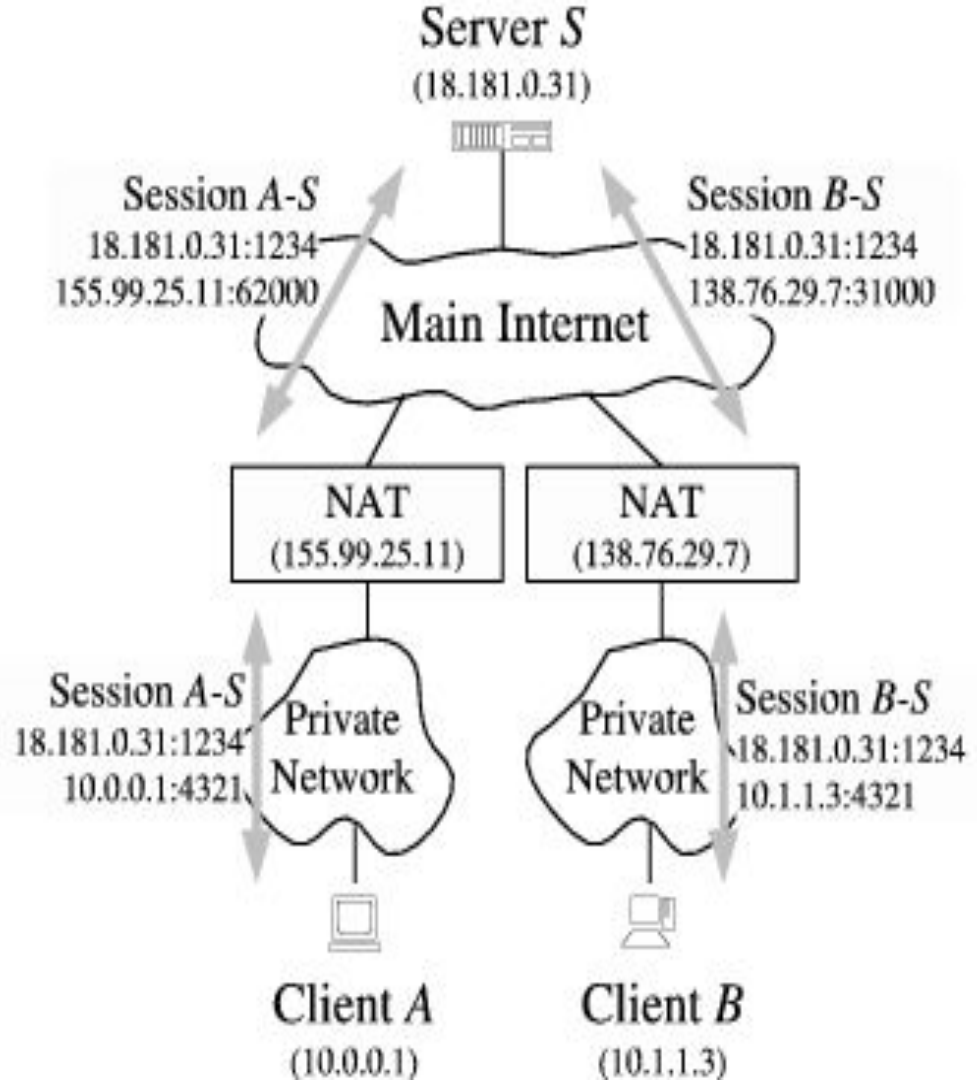
Jak radzić sobie z
problemem NATów w
sieciach p2p

Relaying

—

TURN - Traversal Using Relays around NAT

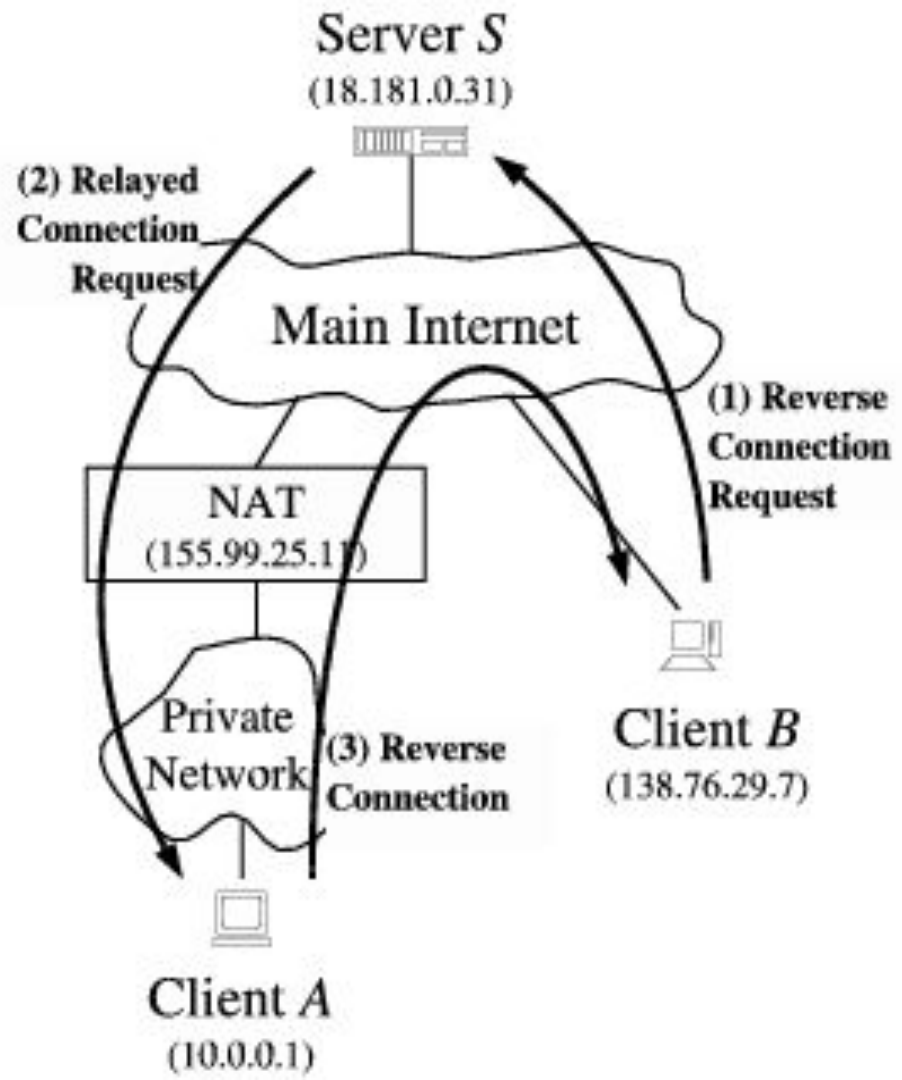
1. Najbardziej niezawodne i najmniej wydajne rozwiązanie - zamienić p2p na klient-serwer
2. Serwer jako pośrednik wiadomości od Alice do Boba
3. Wady: Single point of failure, opóźnienia, koszty zasobów i łącza



Connection Reversal

—

1. Technika wymagająca, aby jedna ze stron miała publiczny adres IP.
2. Serwer rendezvous pośredniczy tylko w ustanowieniu połączenia pomiędzy Alice i Bobem.
3. Jeśli Bob chce ustanowić połączenie z Alice, prosi serwer rendezvous, aby ten poinformował Alice, aby to ona zainicjowała połączenie, tym samym otworzyła sesję w NAT'cie.



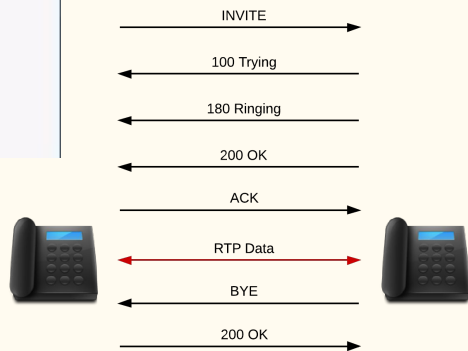
UDP Hole Punching

—

- Działa we wszystkich konfiguracjach NATa, (Jeden host za NATem, Oba hosty za NATem oraz maskarady).
- Wymaga, aby oba hosty miały zestawioną sesję ze znanym serwerem *rendezvous*.



Gdzie stosowany

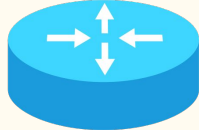


192.168.1.2



Alice

80.80.80.2



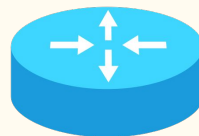
Alice's NAT

18.181.0.31



rendezvous server

90.90.90.3



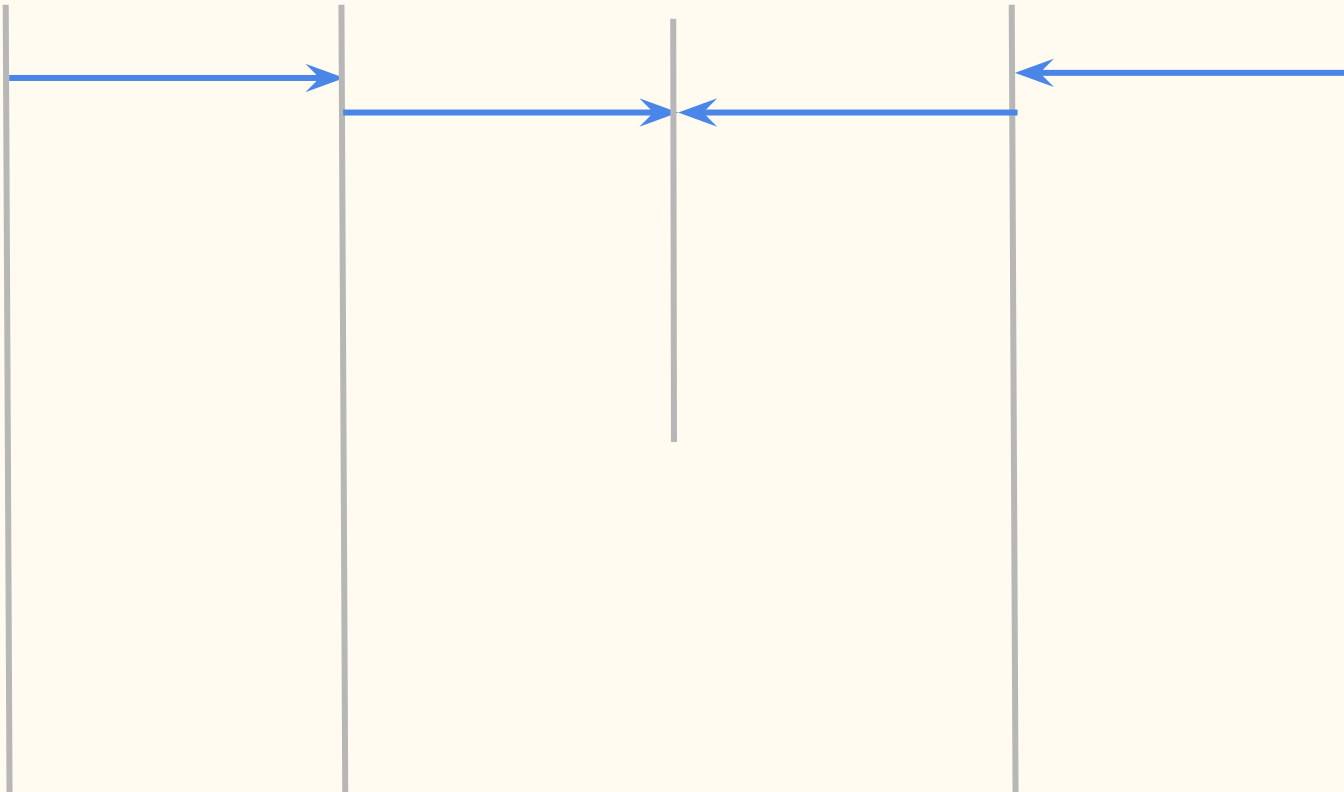
Bob's NAT

192.168.1.3



Bob

Zestaw
połączenie z
Serwerem

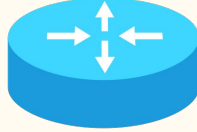


192.168.1.2



Alice

80.80.80.2



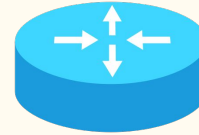
Alice's NAT

18.181.0.31



rendezvous server

90.90.90.3



Bob's NAT

192.168.1.3



Bob

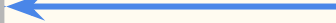
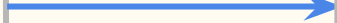
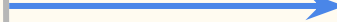
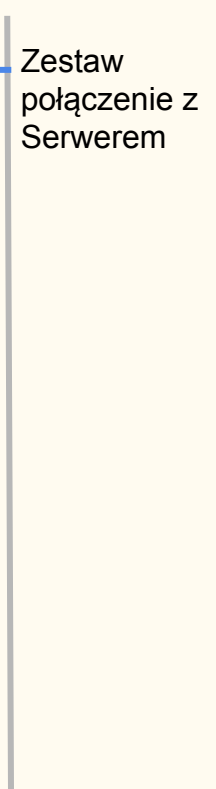
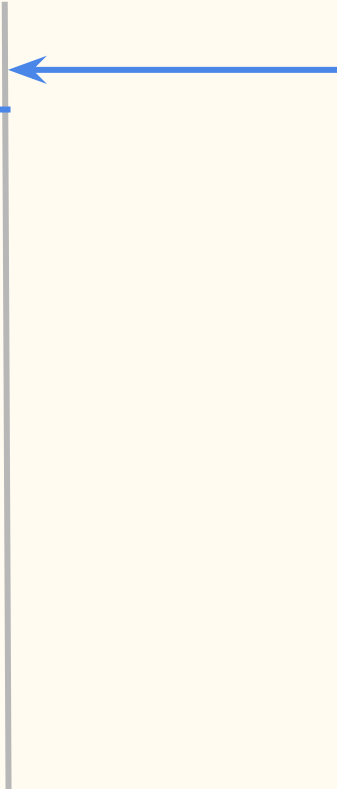
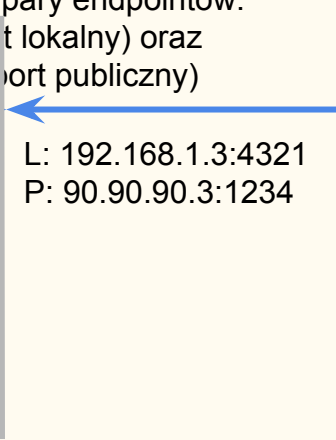
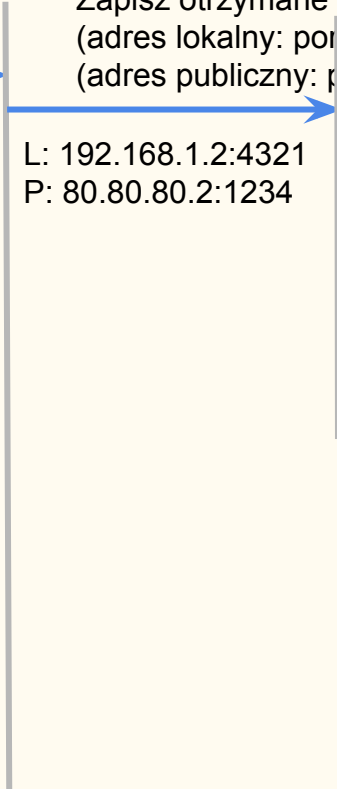
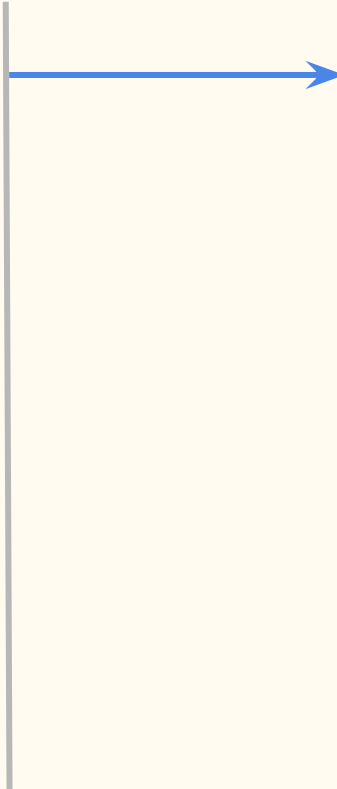
Zapisz otrzymane pary endpointów:
(adres lokalny: port lokalny) oraz
(adres publiczny: port publiczny)

L: 192.168.1.2:4321
P: 80.80.80.2:1234

L: 192.168.1.3:4321
P: 90.90.90.3:1234

Zestaw
połączenie z
Serwerem

Zestaw
połączenie z
Serwerem

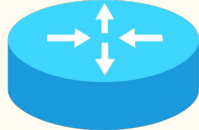


192.168.1.2



Alice

80.80.80.2



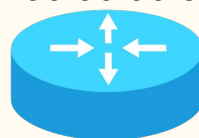
Alice's NAT

18.181.0.31



rendezvous server

90.90.90.3



Bob's NAT

192.168.1.3



Bob

Zapisz otrzymane pary endpointów:
(adres lokalny: port lokalny) oraz
(adres publiczny: port publiczny)

L: 192.168.1.2:4321

P: 80.80.80.2:1234

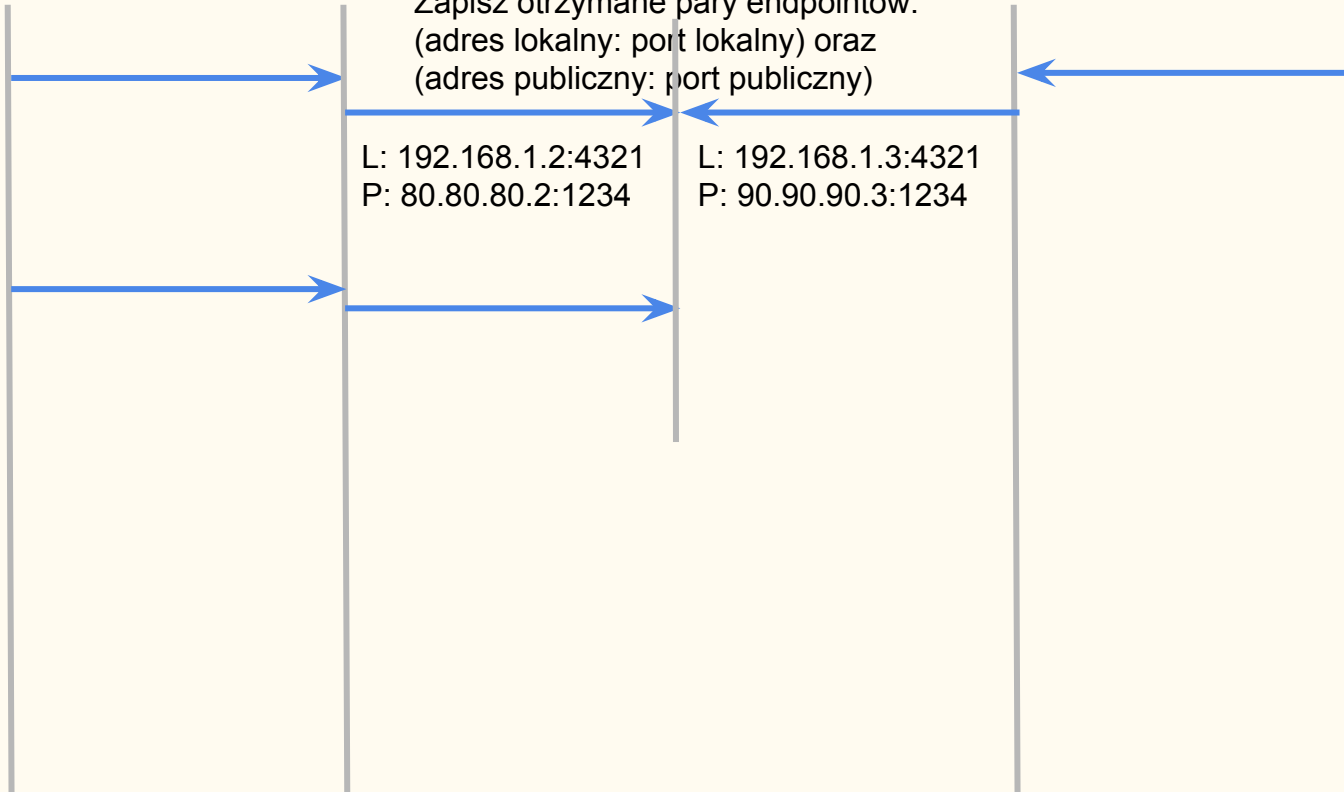
L: 192.168.1.3:4321

P: 90.90.90.3:1234

Zestaw
połączenie z
Serwerem

Chciałabym
zestawić
połączenie z
Bobem

Zestaw
połączenie z
Serwerem

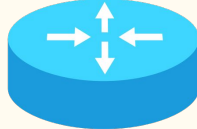


192.168.1.2



Alice

80.80.80.2



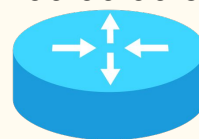
Alice's NAT

18.181.0.31



rendezvous server

90.90.90.3



Bob's NAT

192.168.1.3



Bob

Zapisz otrzymane pary endpointów:
(adres lokalny: port lokalny) oraz
(adres publiczny: port publiczny)

L: 192.168.1.2:4321
P: 80.80.80.2:1234

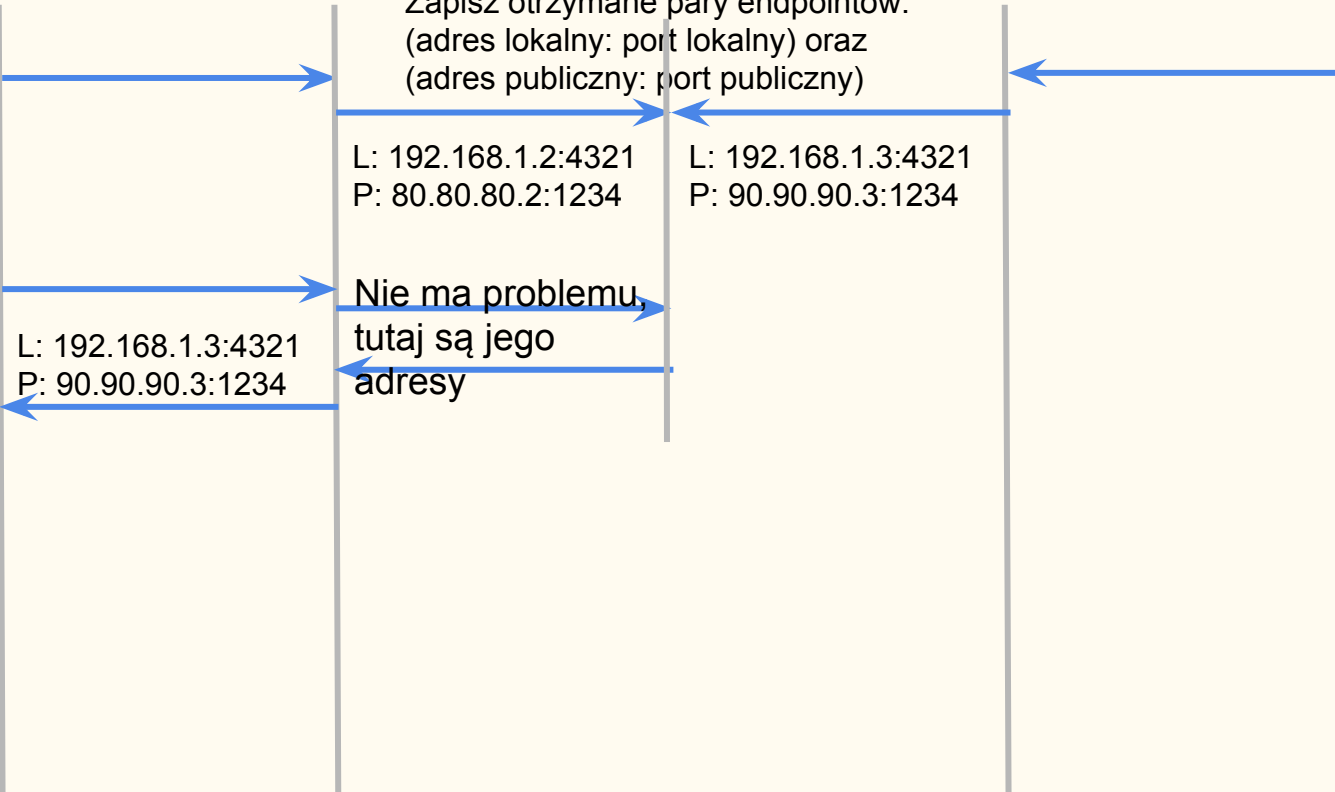
L: 192.168.1.3:4321
P: 90.90.90.3:1234

Nie ma problemu,
tutaj są jego
adresy

Zestaw
połączenie z
Serwerem

Chciałabym
zestawić
połączenie z
Bobem

Zestaw
połączenie z
Serwerem

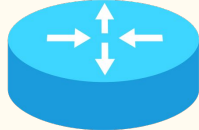


192.168.1.2



Alice

80.80.80.2



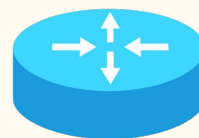
Alice's NAT

18.181.0.31



rendezvous server

90.90.90.3



Bob's NAT

192.168.1.3



Bob

Zapisz otrzymane pary endpointów:
(adres lokalny: port lokalny) oraz
(adres publiczny: port publiczny)

L: 192.168.1.2:4321

P: 80.80.80.2:1234

L: 192.168.1.3:4321

P: 90.90.90.3:1234

Nie ma problemu,
tutaj są jego
adresy

Alice chciałaby
nawiązać z tobą
połączenie, tutaj
są jej adresy

L: 192.168.1.2:4321

P: 80.80.80.2:1234

Zestaw
połączenie z
Serwerem

Zestaw
połączenie z
Serwerem

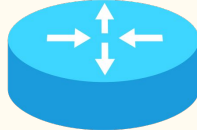
Chciałabym
zestawić
połączenie z
Bobem

192.168.1.2



Alice

80.80.80.2



Alice's NAT

18.181.0.31



rendezvous server

90.90.90.3



Bob's NAT

192.168.1.3



Bob

Zapisz otrzymane pary endpointów:
(adres lokalny: port lokalny) oraz
(adres publiczny: port publiczny)

L: 192.168.1.2:4321
P: 80.80.80.2:1234

L: 192.168.1.3:4321
P: 90.90.90.3:1234

Nie ma problemu,
tutaj są jego
adresy

Alice chciałaby
nawiązać z tobą
połączenie, tutaj
są jej adresy

L: 192.168.1.2:4321
P: 80.80.80.2:1234

Otwarcie sesji dla
L:192.168.1.2:4321
R: 90.90.90.3:1234

Zestaw
połączenie z
Serwerem

Zestaw
połączenie z
Serwerem

Chciałabym
zestawić
połączenie z
Bobem



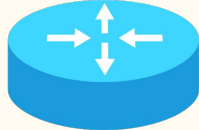


192.168.1.2



Alice

80.80.80.2



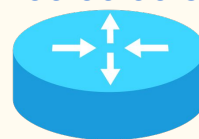
Alice's NAT

18.181.0.31



rendezvous server

90.90.90.3



Bob's NAT

192.168.1.3



Bob

Zapisz otrzymane pary endpointów:
(adres lokalny: port lokalny) oraz
(adres publiczny: port publiczny)

L: 192.168.1.2:4321
P: 80.80.80.2:1234

L: 192.168.1.3:4321
P: 90.90.90.3:1234

Nie ma problemu,
tutaj są jego
adresy

Alice chciałaby
nawiązać z tobą
połączenie, tutaj
są jej adresy

L: 192.168.1.2:4321
P: 80.80.80.2:1234

Zestaw
połączenie z
Serwerem

Zestaw
połączenie z
Serwerem

Chciałabym
zestawić
połączenie z
Bobem

L: 192.168.1.3:4321
P: 90.90.90.3:1234

Otwarcie sesji dla
L: 192.168.1.2:4321
R: 90.90.90.3:1234

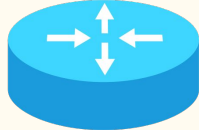


192.168.1.2



Alice

80.80.80.2



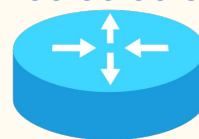
Alice's NAT

18.181.0.31



rendezvous server

90.90.90.3



Bob's NAT

192.168.1.3



Bob

Zapisz otrzymane pary endpointów:
(adres lokalny: port lokalny) oraz
(adres publiczny: port publiczny)

L: 192.168.1.2:4321
P: 80.80.80.2:1234

L: 192.168.1.3:4321
P: 90.90.90.3:1234

Nie ma problemu,
tutaj są jego
adresy

Alice chciałaby
nawiązać z tobą
połączenie, tutaj
są jej adresy

Otwarcie sesji dla
L: 192.168.1.3:4321
R: 80.80.80.2:1234

Zestaw
połączenie z
Serwerem

Zestaw
połączenie z
Serwerem

Chciałabym
zestawić
połączenie z
Bobem

L: 192.168.1.3:4321
P: 90.90.90.3:1234

L: 192.168.1.2:4321
P: 80.80.80.2:1234

Otwarcie sesji dla
L: 192.168.1.2:4321
R: 90.90.90.3:1234

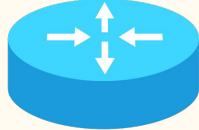


192.168.1.2



Alice

80.80.80.2



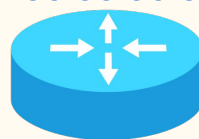
Alice's NAT

18.181.0.31



rendezvous server

90.90.90.3



Bob's NAT

192.168.1.3



Bob

Zapisz otrzymane pary endpointów:
(adres lokalny: port lokalny) oraz
(adres publiczny: port publiczny)

L: 192.168.1.2:4321
P: 80.80.80.2:1234

L: 192.168.1.3:4321
P: 90.90.90.3:1234

Nie ma problemu,
tutaj są jego
adresy

Alice chciałaby
nawiązać z tobą
połączenie, tutaj
są jej adresy

Otwarcie sesji dla
L: 192.168.1.3:4321
R: 80.80.80.2:1234

Zestaw
połączenie z
Serwerem

Zestaw
połączenie z
Serwerem

Chciałabym
zestawić
połączenie z
Bobem

L: 192.168.1.3:4321
P: 90.90.90.3:1234

L: 192.168.1.2:4321
P: 80.80.80.2:1234

Otwarcie sesji dla
L: 192.168.1.2:4321
R: 90.90.90.3:1234

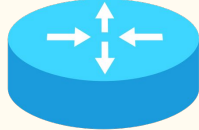


192.168.1.2



Alice

80.80.80.2



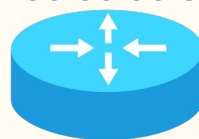
Alice's NAT

18.181.0.31



rendezvous server

90.90.90.3



Bob's NAT

192.168.1.3



Bob

Zapisz otrzymane pary endpointów:
(adres lokalny: port lokalny) oraz
(adres publiczny: port publiczny)

L: 192.168.1.2:4321
P: 80.80.80.2:1234

L: 192.168.1.3:4321
P: 90.90.90.3:1234

Nie ma problemu,
tutaj są jego
adresy

Alice chciałaby
nawiązać z tobą
połączenie, tutaj
są jej adresy

Otwarcie sesji dla
L: 192.168.1.3:4321
R: 80.80.80.2:1234

Zestaw
połączenie z
Serwerem

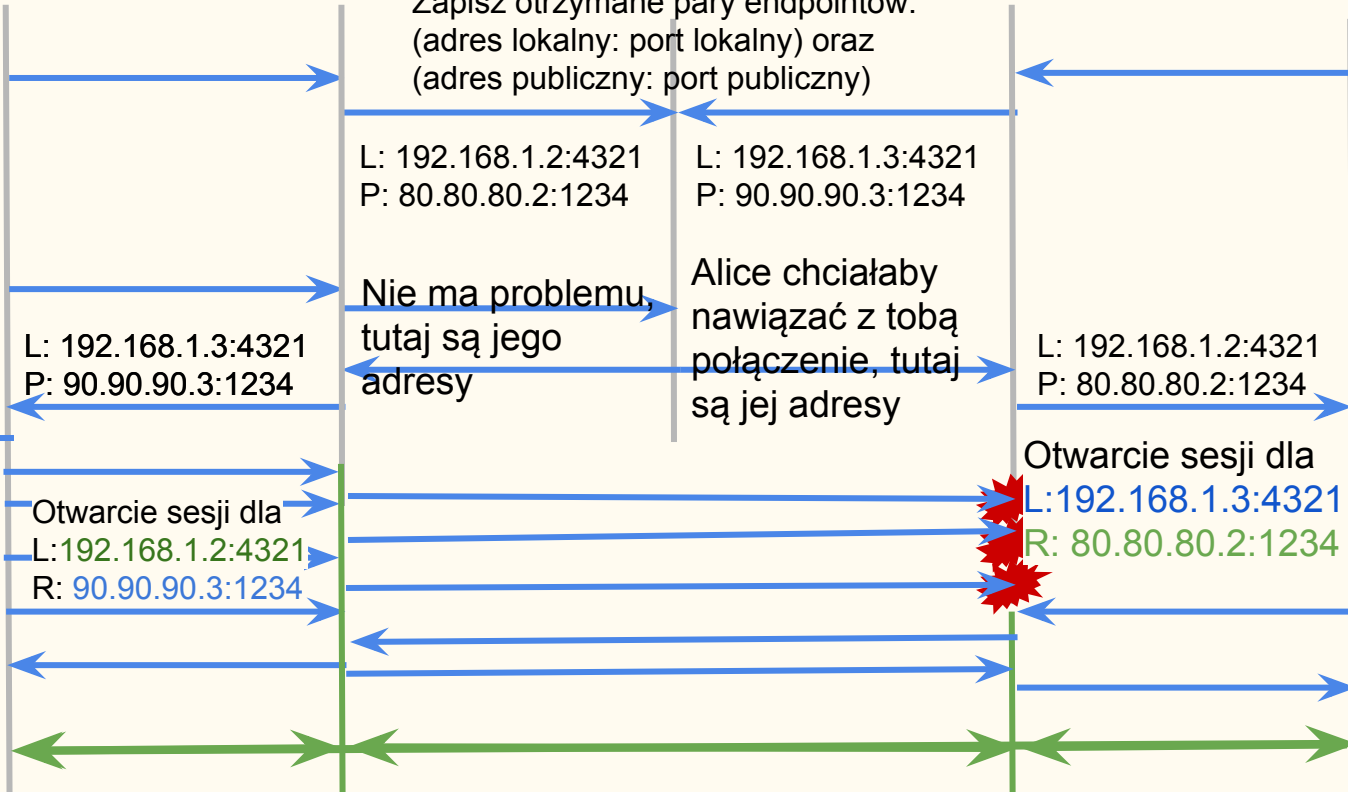
Zestaw
połączenie z
Serwerem

Chciałabym
zestawić
połączenie z
Bobem

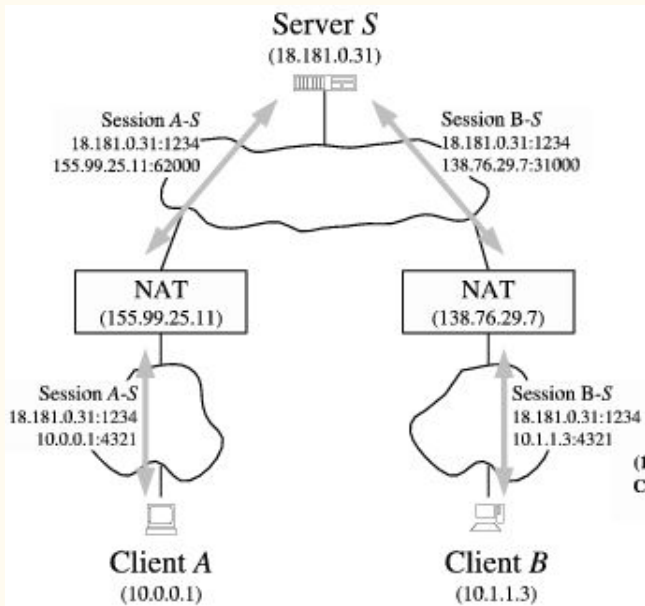
L: 192.168.1.3:4321
P: 90.90.90.3:1234

L: 192.168.1.2:4321
P: 80.80.80.2:1234

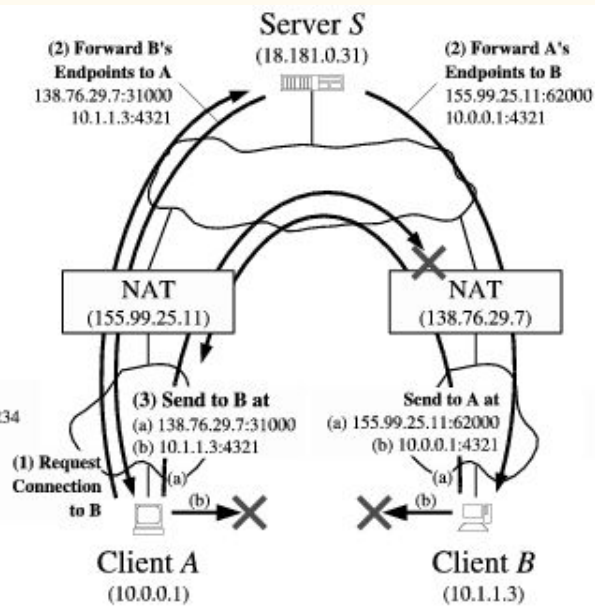
Otwarcie sesji dla
L: 192.168.1.2:4321
R: 90.90.90.3:1234



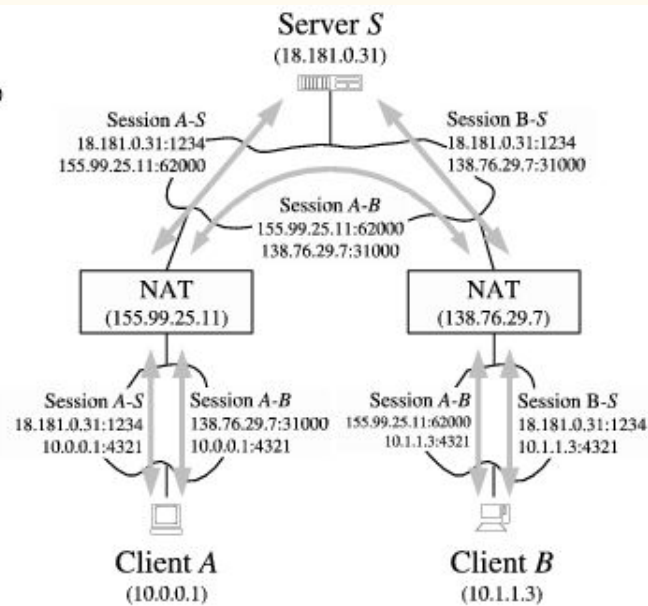
Different NAT



Before Hole Punching

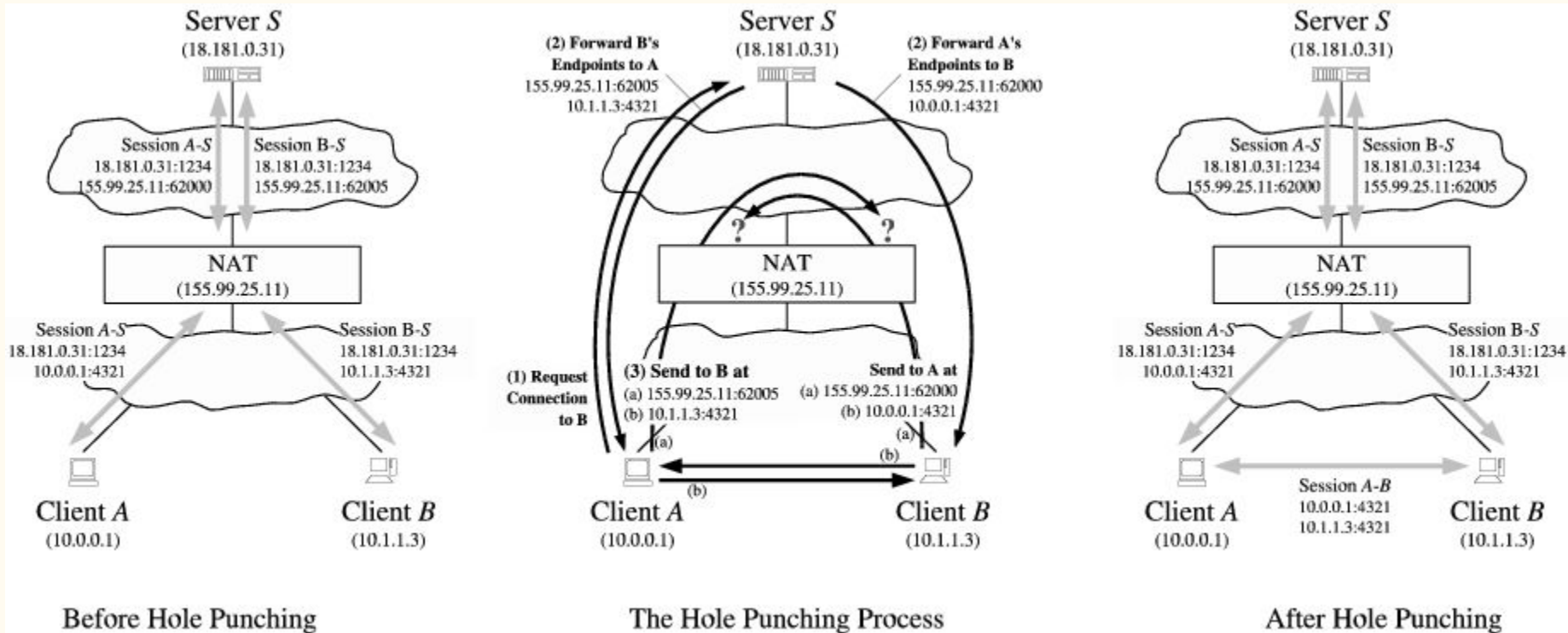


The Hole Punching Process



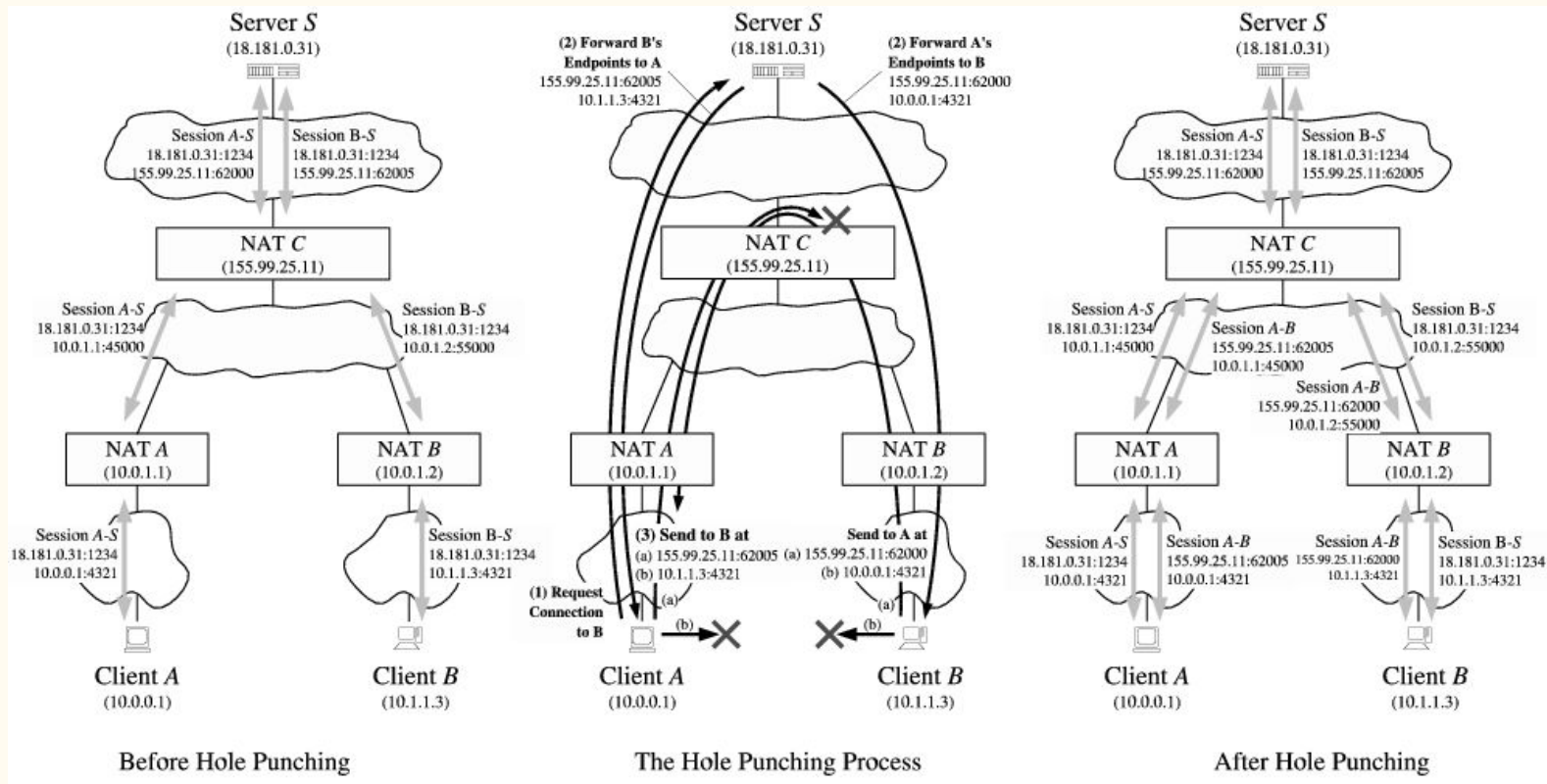
After Hole Punching

Common NAT



Sytuacja podobna do poprzedniej z tą różnicą, że odpowiada nam adres prywatny hosta docelowego

Multilevel NAT



Sytuacja w większości domów. NAT A i NAT B są naszymi domowymi routerami, NAT C jest routerem ISP. Optymalnym rozwiązaniem dla Alice byłoby wysyłanie datagramów na adres routera Boba, tak aby router naszego ISP nie musiał pośredniczyć w tej komunikacji. Nie jest to niestety możliwe ponieważ Serwer widzi tylko adresy końcowe (nasz lokalny i publiczny od ISP).

Hairpin - NAT loopback

Dostęp do urządzenia w tej samej sieci LAN przez adres zewnętrzny.

Nie wspierane przez wszystkie NATy

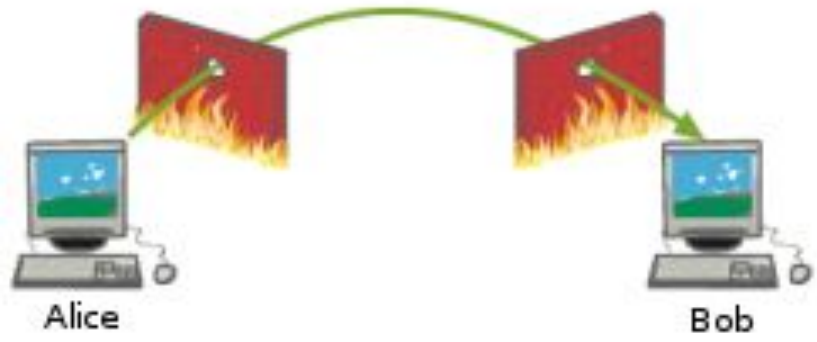
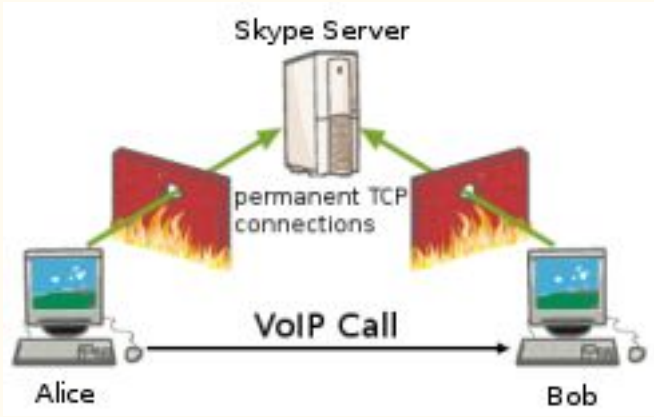
Zrastanie się dziury, czyli UDP Idle Timeouts

Większość NATów posiada timeout na sesję UDP której czas nie jest ustandaryzowany, czasami jest to zaledwie 20 sek. Jeśli aplikacja chce utrzymać sesję, musi wysyłać okresowo datagramy keep-alive, lub ponawiać procedurę *hole punching*

TCP Hole Punching

—

- Bardziej skomplikowane
- Wspierane przez mniejszą ilość NATów
- Tak samo szybkie i rzetelne jak UDP hole punching



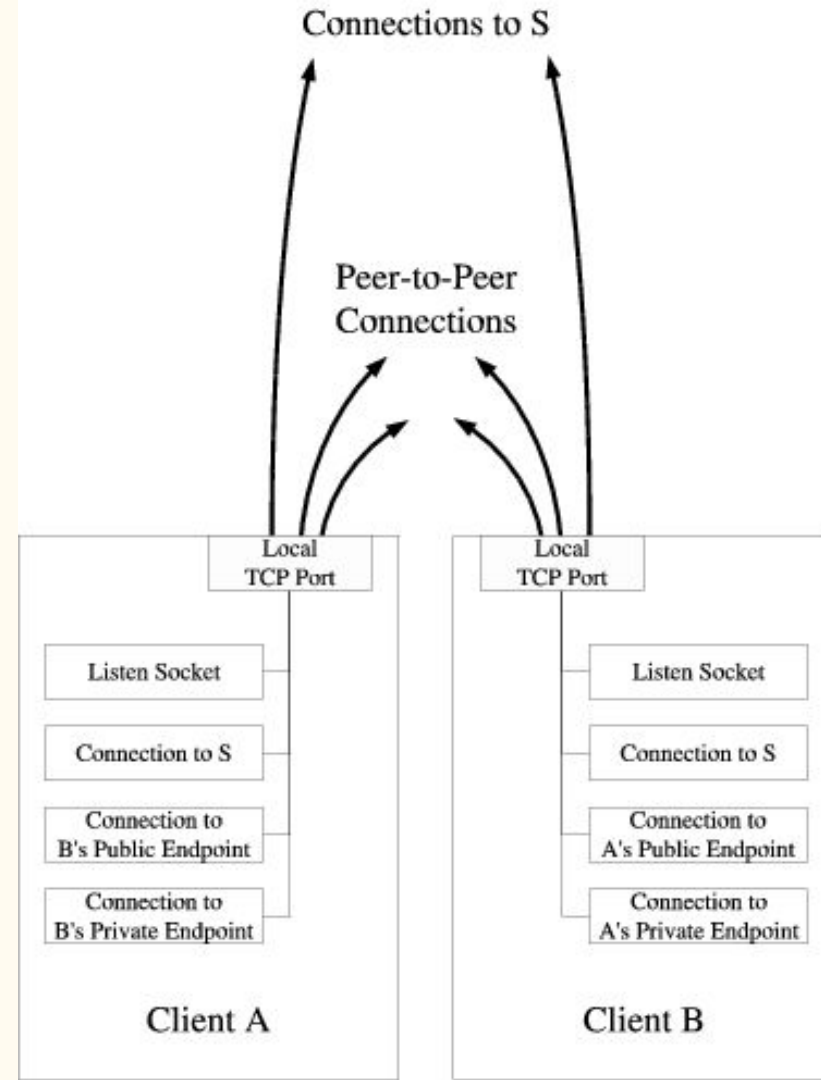
The hole trick - How Skype & Co. get round firewalls (2006)

Opening Peer-to-Peer TCP Streams

TCP, unlike UDP, needs to manage several sockets bounded to single TCP port.

Each client needs a

- Stream socket representing its connection to Server.
- Listen socket to accept incoming connections from peers
- At least two additional stream sockets to initialize outgoing connections to the other peers.



Session Traversal Utilities for NAT (STUN) [RFC 5389]

Obsoletes *Simple Traversal of User Datagram Protocol* [RFC 3489]

STUN

Is a TOOL used by other protocols dealing with NAT traversal, such as

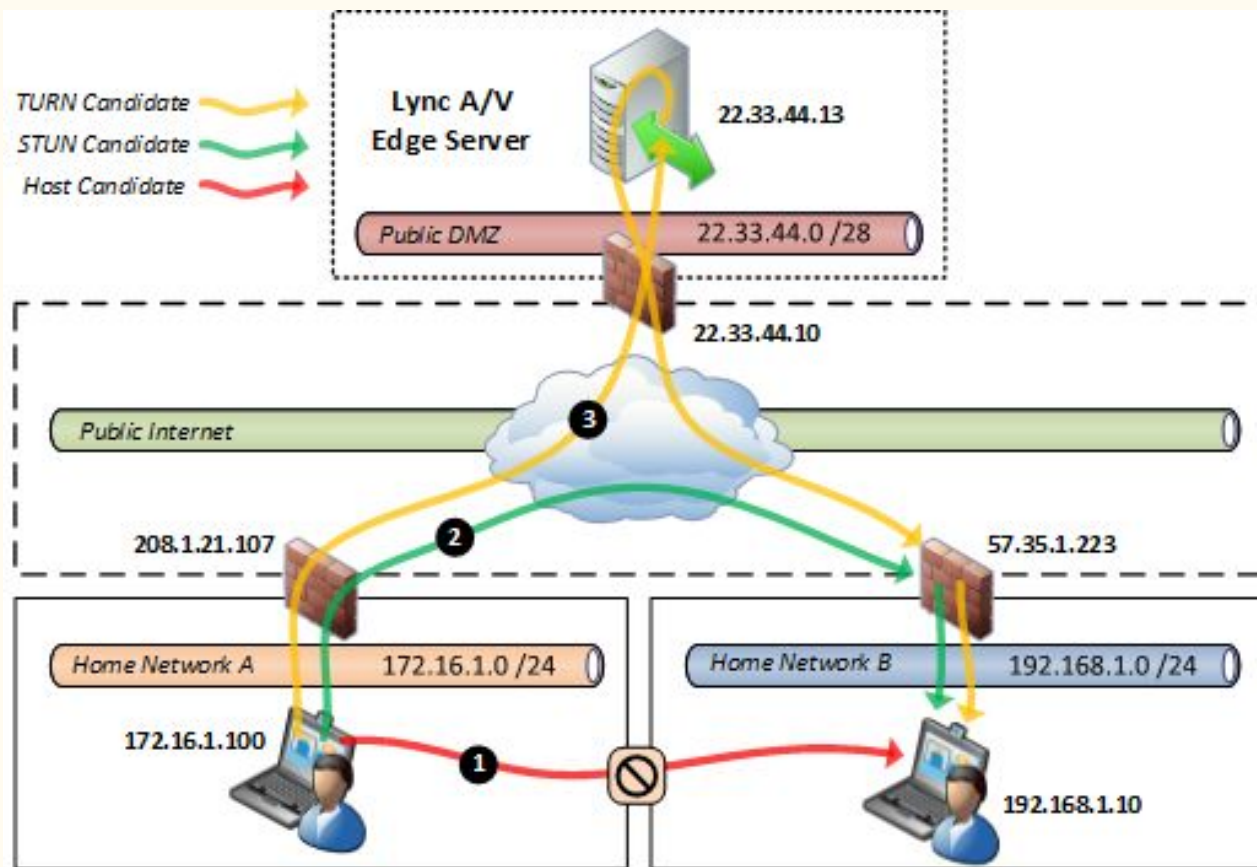
- Interactive Connectivity Establishment (ICE).
- Session Initiation Protocol (SIP).
- WebRTC.

It can be used by an endpoint to

- determine IP address and port allocated to it by a NAT, that corresponds to its private IP address and port
- check connectivity between two endpoints.
- keep-alive protocol to maintain NAT bindings.
- relay packets between two endpoints

Interactive Connectivity Establishment (ICE)

ICE makes use of the Session Traversal Utilities for NAT (STUN) protocol and its extension, Traversal Using Relay NAT (TURN).

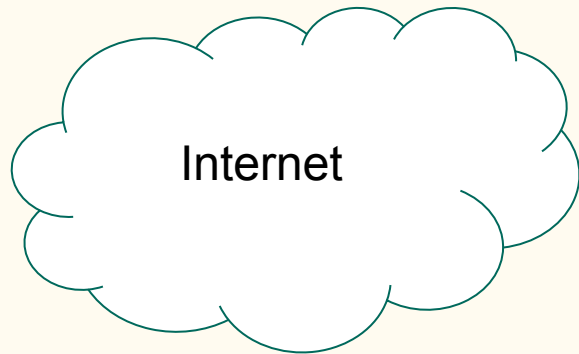


Demo

192.168.0.123

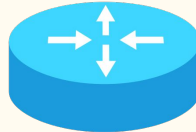


Stachu



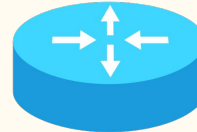
Internet

93.105.47.125



Rysiek's ISP

10.1.0.123



Rysiek's NAT

192.168.0.234



Rysiek



192.168.0.234



Rysiek

```
▶ 1 22:35 ~ $ nc -u -l -p 14141 -v  
Listening on [0.0.0.0] (family 0, port 14141)
```

192.168.0.123



Stachu

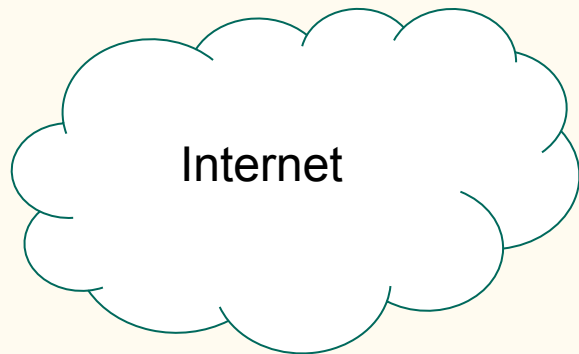
```
[~ >> echo "Siema, co tam ?" | nc -p 53 -u dragonic.duckdns.org 14141
```

```
[/usr/local/Cellar/hping >> nslookup dragonic.duckdns.org  
Server:          192.168.0.1  
Address:         192.168.0.1#53  
  
Non-authoritative answer:  
Name:   dragonic.duckdns.org  
Address: 93.105.47.125
```

192.168.0.123

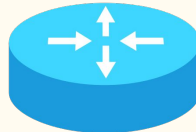


Stachu



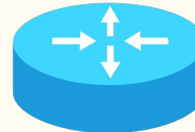
Internet

93.105.47.125



Rysiek's ISP

10.1.0.123

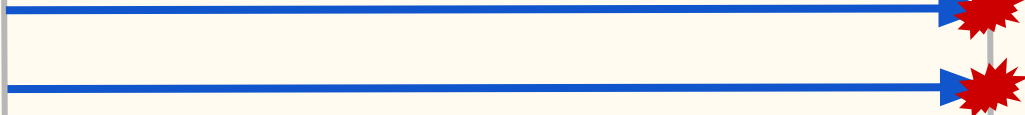
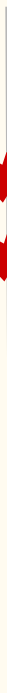


Rysiek's NAT

192.168.0.234



Rysiek



192.168.0.234



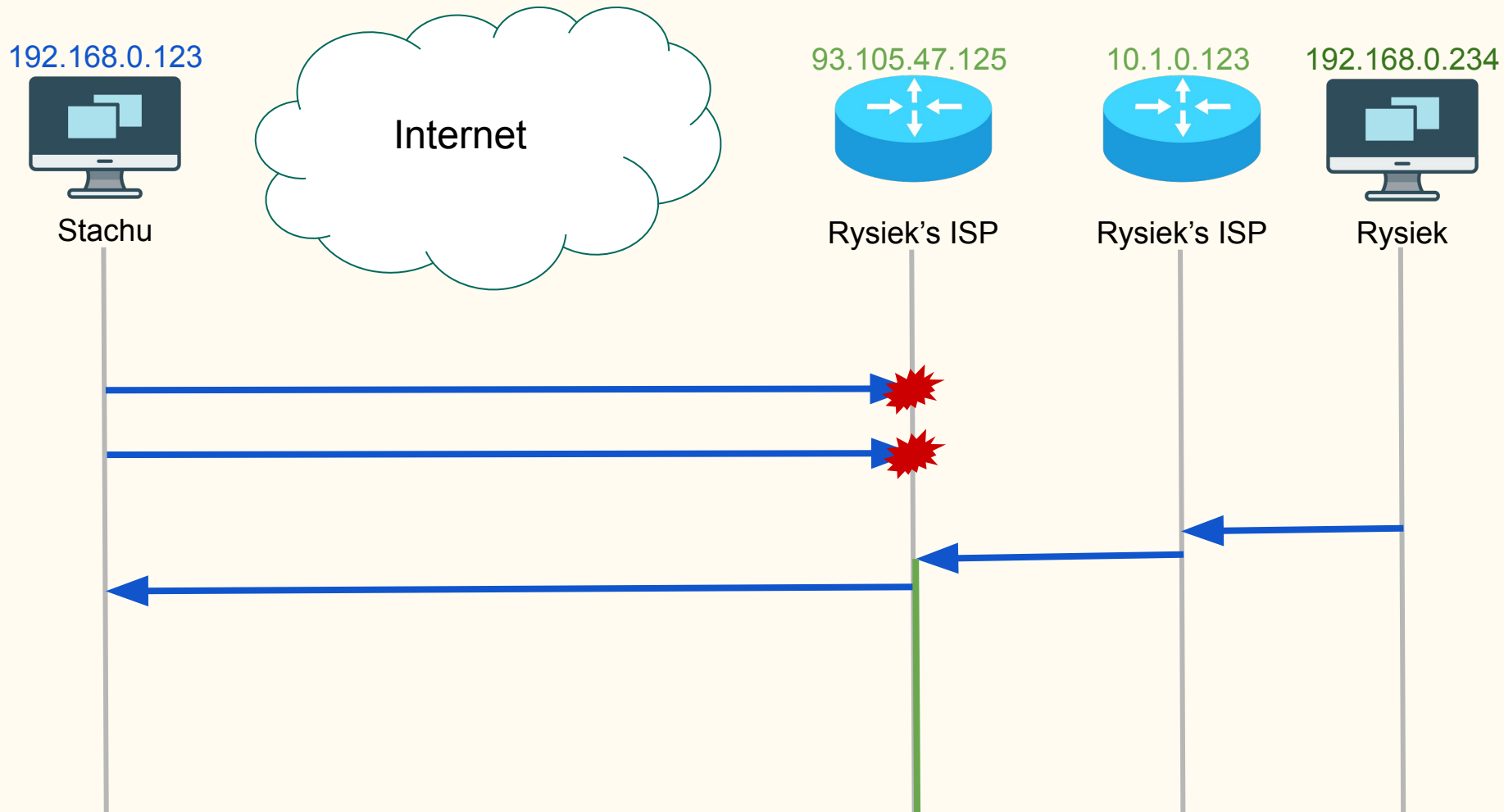
Rysiek

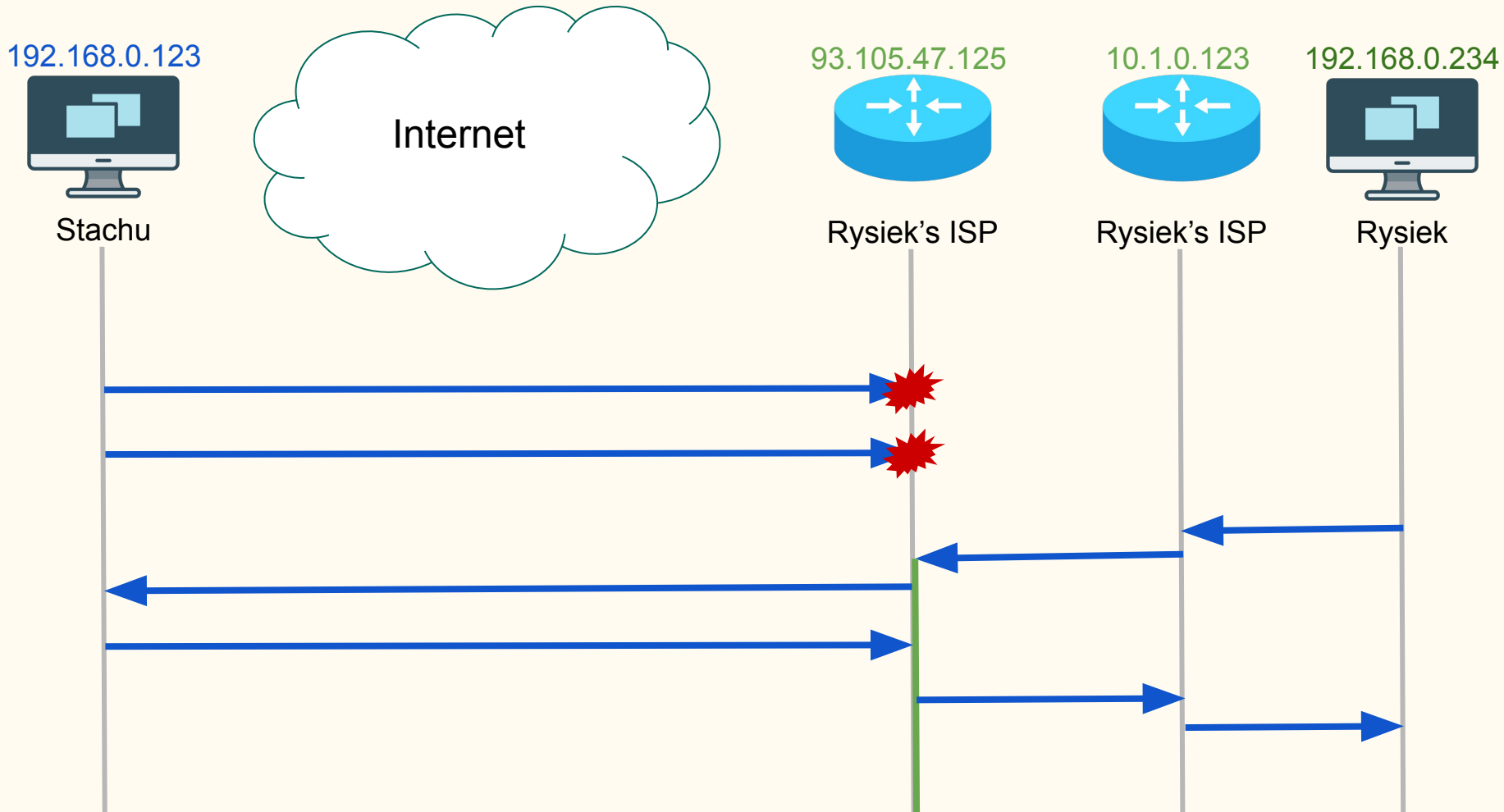
count UDP Source port Destination port

```
▶ 22:35 ~ $ sudo hping2 -c 1 -2 -s 14141 -p 53 80.238.125.248
HPING 80.238.125.248 (bridge0 80.238.125.248): udp mode set, 28 headers + 0 data bytes
ICMP Port Unreachable from ip=80.238.125.248 name=host-80-238-125-248.jmdi.pl

--- 80.238.125.248 hping statistic ---
1 packets tramitted, 1 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 0.0/0.0/0.0 ms
```







192.168.0.234



Rysiek

```
▶ 22:35 ~ $ nc -u -l -p 14141 -v  
Listening on [0.0.0.0] (family 0, port 14141)  
Connection from host-80-238-125-248.jmdi.pl 53 received!  
Siema, co tam ?  
█
```

192.168.0.123



Stachu

```
[~ >> echo "Siema, co tam ?" | nc -p 53 -u dragonic.duckdns.org 14141  
exit
```

Bibliografia

[Peer-to-Peer Communication Across Network Address Translators](#)

[Session Traversal Utilities for NAT \(STUN\) \[RFC 5389\]](#)

[Traversal Using Relay NAT \(TURN\)](#)

[NAT traversal](#)

[How Skype & Co. get round firewalls](#)

[How Your ISP Plans to "Help" You, and Break the Internet](#)

[Large Scale Symmetric NAT Traversal with Two Stage Hole Punching](#)